

Игра-лабиринт по сказке «Гуси-лебеди»

Цель: развитие внимательности, логического мышления, умения ориентироваться на листе бумаги.

Ход игры

Схватила Маша братца – и бежать! Взвились гуси-лебеди в самое небо, закричали, загоготали и за Машей в погоню пустились! За спиной шипят, крыльями хлопают, того и гляди схватят. На пути детей – печка. Да не так то просто к ней подойти. Баба Яга на пути ребят преграду поставила. Помоги Маше с братцем к печке подойти.

Правила игры: играть можно небольшими фигурками, вести пальчиком или карандашом.