

игра-лабиринт по сказке «Дюймовочка»

Цель: развитие внимательности, логического мышления, умения ориентироваться на листе бумаги.

Ход игры

Ласточка стрелой взвилась к небу и полетела над темными лесами, над синими морями и высокими горами...

Проведи путь ласточке, чтобы Дюймовочка скорее встретила со своим принцем.

Правила игры: играть можно небольшими фигурками, вести пальчиком или карандашом.